

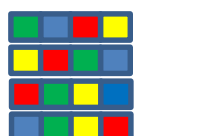





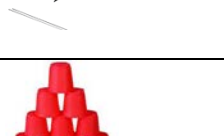

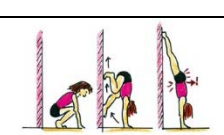




Kreiskinderturnfest 2019 Aufgaben 1 - 13

Nr.			Beschreibung	Wertung	Material
1	Känguru		Mit Schlusssprüngen eine vorgegebene Strecke zurücklegen ohne das kleine Känguruh aus dem Beutel zu verlieren	Punktzahl nach erreichten Zonen	Spieleimer, Plüschtier
2	Wand-praller		Einen Gymnastikball aus zwei Schritt Entfernung gegen eine Wand werfen und wieder fangen.	Anzahl der aller erfolgreichen Würfe in 30 Sekunden geteilt durch 2	Gymnastikball Stoppuhr
3	Vier Farbenlauf		Entsprechend einer Farbkarte nacheinander vier farbige Bohnensäckchen von entfernten Punkten holen und in der eingepprägten Farbfolge ablegen.	Es darf immer nur ein Säckchen getragen werden. Wertung: nach Zeit	Bohensäckchen in rot, blau, gelb, grün Farbkarten Stoppuhr
4	Regen-bogen		Fünf Bohnensäckchen über ein Sichthindernis in einen drei Meter entfernt liegenden Gymnastikreifen werfen	Anzahl der Treffer	Bohensäckchen Gymnastikreifen Hindernis
6	Fühlen		Eine Minute lang Gegenstände in einem Beutel ertasten und benennen.	Pro erkanntem Gegenstand ein Punkt	Tastkasten mit 6 Gegenständen Stoppuhr
5	Nacht und Nebel		Mit verbundenen Augen über zwei Holzbalken balancieren.	Jeder Schritt daneben bringt einen Punkt Abzug, Ausgangswert 10 Punkte.	Zwei Kanthölzer (10 x 10 cm und 3 m lang) im Winkel von 90° Augenbinde
7	Seil-springen		Seilspringen auf frei gewählte Weise	Alle erfolgreichen Sprünge in 30 Sekunden, geteilt durch das Alter.	Springseile, Stoppuhr
8	Gummi-stiefel		Einen Gummistiefel durch die gegrätschten Beine nach hinten werfen. Jeder hat einen Probewurf.	Zonenwertung	Gummistiefel, Einteilung 5 Zonen
9	Ball-ransport		In der Bauchlage auf einem Rollbrett, einen Ball zwischen den Füßen haltend, einen Parcours durchfahren.	Nach Zeit	10 Hütchen, Rollbrett, Soft oder Gymnastikball, Stoppuhr
10	Pyrami-de		30 Sekunden lang aus Pappbechern eine Pyramide errichten.	Je Schicht einen Punkt.	Pappbecher, Stoppuhr
11	Reifen-parcours		Auf einer Hindernisbahn alle Reifen durchqueren	Nach Zeit	Verschiedene Hallengeräte, Stoppuhr
12	Wandläuf-er		Mit den Füßen an der Wand und den Händen auf dem Boden eine möglichst weite Strecke zurücklegen	Nach erreichter Zone	Kreide
13	Turnbank		Drei Bänke überwinden, 1. Bank bäuchlings ziehend, 2. Bank im Spinnenlauf vorwärts oder rückwärts krabbelnd, 3. Bank Eisenbahn rücklings mit angewinkelten Beinen über die Bank schieben ohne die Füße einzusetzen.	Anzahl der überwundenen Bänke in 30 Sekunden	3 Turnbänke, Stoppuhr