

Meldungen

nur per E-Mail
unter Angabe von Namen,
Jahrgang und Punktrichter an:
fabian.lueth@ktv-stormarn.de
Meldeliste
unter www.ktv-stormarn.de/kinderturnfest

Startgeld

3,00 € pro Teilnehmer vor Ort zu zahlen

Meldeschluss

17. Juni 2019
Wir bitten den Meldeschluss unbedingt einzuhalten.
Die gesamte Planung (Siegerauszeichnung, Geräte-
aufbau) hängt davon ab.

Punktrichter

Mit der Meldung der Teilnehmer verpflichtet sich der
Verein pro 10 gemeldeter Teilnehmer einen Punkt-
richter (gern auch Vorturner oder Eltern) namentlich
zu benennen.

Wettkampfbedingungen

Jedes Kind wählt aus den 15 Übungen die entspre-
chende Anzahl von Übungen seiner Altersklasse aus.
Die Übungen sollen ohne Hilfe, aber immer mit den
notwendigen Sicherheitsmaßnahmen durchgeführt
werden. Die Gerätebahnen **müssen** entsprechend
der Altersklasse gewählt werden.

Altersklasseneinteilung:

Altersklasse 1: bis 6 Jahre = 8 Übungen
Altersklasse 2: bis 8 Jahre = 10 Übungen
Altersklasse 3: bis 10 Jahre = 12 Übungen
Altersklasse 4: 11 Jahre und älter = 15 Übungen

Vereinsstaffellauf

8 x 20 m Pendelstaffel in der Halle
Gestartet wird in einer Altersklasse.
Die Mannschaften müssen aus allen
gemeldeten Jahrgängen zusammen-
gesetzt sein.

Ausrichter JuS Fischbek e.V.



Vorläufiger Zeitplan

9:15 Uhr Punktrichterbesprechung

ab 9:30 Uhr Ausgabe der Startkarten (vereinsweise)

9:45 Uhr Begrüßung

10:00 Uhr Beginn des Wettkampfes ,
Grün markierte Übungen im Freigelände
Gelb markierte Übungen in der Sporthalle

ca. 12:30 Uhr Mittagspause

ca. 15:00 Uhr Vereinsstaffellauf

ca. 15:30 Uhr Siegerehrung

KTV Stormarn e.V.

Jugendwart Fabian Lüth

Email:

fabian.lueth@ktv-stormarn.de

Geschäftsstelle

Ulmenweg 5, 23869 Elmenhorst
info@ktv-stormarn.de



KREIS- KINDER- TURNFEST Stormarn in Elmenhorst

Sonntag, 23. Juni 2019

Beginn 10 Uhr

Treffpunkt Sporthalle Elmenhorst

23869 Elmenhorst

Schulstr. 3a

Detaillierte Übungsbeschreibung
Geräteaufbau und Erläuterungen
unter

www.ktv-stormarn.de/Kinderturnfest



1 Känguruhüpfen

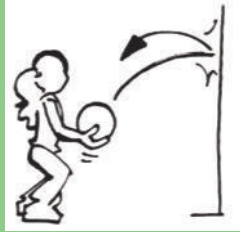
Aufgabe: Schlusssprünge eine vorgegebene Strecke zurücklegen ohne das kleine Känguruh aus dem Beutel zu verlieren

Wertung: .Punktzahl nach erreichten Zonen

2 Wandpreller

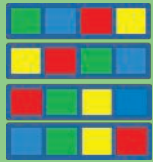
Aufgabe: Einen Gymnastikball aus zwei Schritt Entfernung gegen eine Wand werfen und wieder fangen.

Wertung: Anzahl der aller erfolgreichen Würfe in 30 Sekunden geteilt durch 2



3 Vier-Farben-Lauf

Aufgabe: Entsprechend einer Farbkarte nacheinander vier farbige Bohnensäckchen von entfernten Punkten holen und in der eingprägten Farbfolge ablegen. Es darf immer nur ein Säckchen geholt werden.



Wertung: nach Zeit

4 Blindwerfen

Aufgabe: Fünf Bohnensäckchen über ein Sichthindernis in einen drei Meter entfernt liegenden Gymnastikreifen werfen

Wertung: Anzahl der Treffer



5 Bei Nacht und Nebel

Aufgabe: Mit verbundenen Augen über zwei Holzbalken balancieren.

Wertung: Jeder Schritt daneben bringt einen Punkt Abzug, Ausgangswert 10 Punkte .



Aufgaben

6 Fühlen

Aufgabe: Eine Minute lang Gegenstände in einem Beutel ertasten und benennen.

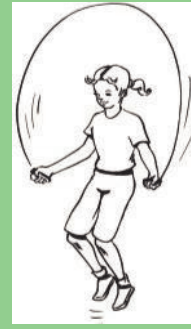
Wertung: Pro erkanntem Gegenstand ein Punkt



7 Seilspringen

Aufgabe: Seilspringen auf frei gewählte Weise

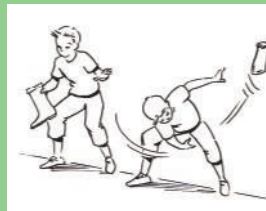
Wertung: Alle erfolgreichen Sprünge in 30 Sekunden, geteilt durch das Alter.



8 Gummistiefelwurf

Aufgabe: Einen Gummistiefel durch die gegrätschten Beine nach hinten werfen. Jeder hat einen Probewurf.

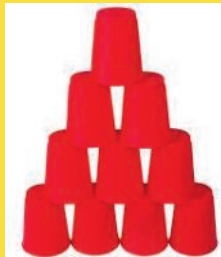
Wertung: Erreichte Zone



9 Balltransport

Aufgabe: In der Bauchlage auf einem Rollbrett, einen Ball zwischen den Füßen haltend, ein Parcours durchfahren.

Wertung: Nach Zeit



10 Becherstapel

Aufgabe: 30 Sekunden lang aus Pappbechern eine Pyramide stapeln

Wertung: je Schicht einen Punkt

11 Reifenparcours

Aufgabe: Auf einer Hindernisbahn alle Reifen durchqueren

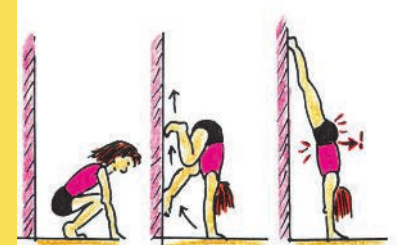
Wertung: nach Zeit



12 Wandläufer

Aufgabe: Mit den Füßen an der Wand und den Händen auf dem Boden eine möglichst weite Strecke zurücklegen

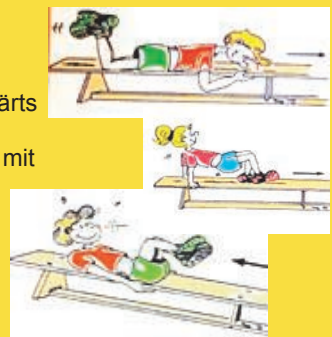
Wertung: nach erreichter Zone



13 Drei-Bank-Tour

Aufgabe: 1. Bank bäuchlings ziehend, 2. Bank im Spinnenlauf vorwärts oder rückwärts krabbelnd, 3. Bank Eisenbahn rücklings mit angewinkelten Beinen über die Bank schieben ohne die Füße einzusetzen.

Wertung: Anzahl der geschafften Bänke nach Zeit



14 Gerätturnen Reck

Aufgabe:

Am Reck eine Übung frei aus den Aufgaben des DTB Gerätturnabzeichens wählen

Wertung: Entsprechend der Vorgaben des DTB-Aufgabenbuches Wettbewerbe und Abzeichen 2008, s. www.ktv-stormarn.de oder beim Jugendwart anfordern

14 Gerätturnen Boden

Aufgabe:

Am Boden eine Übung frei aus den Aufgaben des DTB Gerätturnabzeichens wählen

Wertung: Entsprechend der Vorgaben des DTB-Aufgabenbuches Wettbewerbe und Abzeichen 2008, s. www.ktv-stormarn.de oder beim Jugendwart anfordern