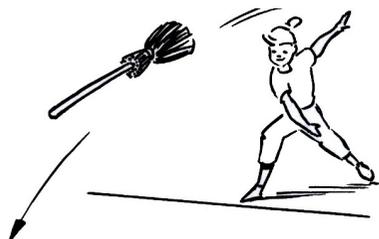


Kreiskinderturnfest Ausschreibung Spaß-Übungen und Leichtathletik

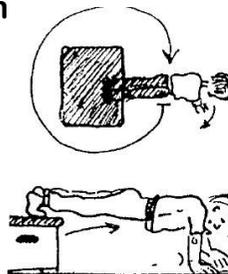
1 Besenweitwurf



Aufgabe: Ein Reisigbesen soll, mit dem Stiel nach vorn gerichtet, in „Speerwurfmanier“ möglichst weit geworfen werden. Jeder hat einen Probewurf und einen gültigen Wurf.

Wertung: Zonenwertung: der Wertungsbereich wird mit drei Linien in gleich große Abschnitte unterteilt. An der ersten Linie gibt es 1 Punkte, an der zweiten Linie 2 Punkte und an der dritten Linie 3 Punkte.

5 Stützkreiseln



Aufgabe: Im leicht gewinkelten Liegestütz, mit den Füßen auf einem kleinen Kasten liegend, einen ganzen Kreis um den Kasten herum stütze.

Wertung: Zonenwertung. - Die Kreislinie wird in drei gleich große Abschnitte aufgeteilt. Beim Erreichen der ersten Markierung ohne abzusetzen, erzielt man 1 Punkt, bei der zweiten Markierung 2 Punkte und für die ganze Umkreisung 3 Punkte

2 Roller-Slalom

Aufgabe: mit einem Roller einen Parcours überwinden

Wertung: Punktzahl nach Zeit.

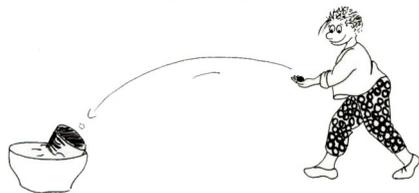


6 Gedächtnistraining

Aufgabe: Auf einem Tablett liegen zehn verschiedene Gegenstände - abgedeckt mit einem Tuch. Das Tuch wird aufgedeckt, das Kind hat 20 sec. Zeit sich die Dinge zu merken.

Wertung: Pro erkanntem Gegenstand 1 Punkt.

3 Wurfbude



Aufgabe: aus ca. zwei Metern Entfernung wird ein Tischtennisball in einen Eimer geworfen, der nicht wieder herauspringen soll. Jeder hat zwei Probewürfe und drei endgültige Versuche.

Wertung: Wenn der Ball im Eimer bleibt, 1 Punkt, 3 Punkte sind möglich.

7 Brettschuh-Lauf

Aufgabe: Auf zwei Holzbrettern 40 cm lang und 20 cm breit wird ein Gurt getackert. Die Kinder schlüpfen da hinein und müssen eine Strecke laufen.

Wertung: Zonenwertung. - Die Bahn wird in drei gleich große Abschnitte aufgeteilt. Beim Erreichen der ersten Markierung erzielt man 1 Punkt, bei der zweiten Markierung 2 Punkte und für die ganze Bahn 3 Punkte.

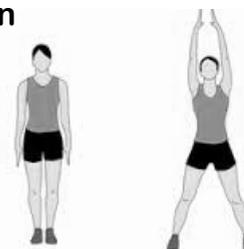
4 Handtuch hüpfen

Aufgabe: Eine Strecke soll, auf einem Handtuch in Schlussprüngen hüpfend zurückgelegt werden. Die Kinder müssen bei jedem Sprung mit beiden Füßen auf dem Handtuch landen. Gelingt dies nicht, muss von vorne begonnen werden.

Wertung: Zonenwertung. - Die Bahn wird in drei Zonen eingeteilt. Beim Erreichen der ersten Markierung 1 Punkt, bei der zweiten Markierung 2 Punkte und für die ganze Bahn drei Punkte. Zeit: 1 Min.



8 Hampelmann



Aufgabe: Aus der Grundstellung möglichst viele Hampelmann-Sprünge ausführen.

Wertung: Anzahl der Sprünge in 30 sec.

Leichtathletik

13

Ballweitwurf

14

Weitsprung

15

50m Lauf



9 Torwand-Schießen

Aufgabe: Im Tor wird ein Holzreifen oder ein Fahrradreifen so angebunden, dass er sich etwa im Zentrum befindet. Die Kinder sollen einen Fußball aus ca. 5 Meter Entfernung durch den Reifen schießen. Jeder darf einmal probieren und hat dann drei Versuche.

Wertung: Pro Treffer 3 Punkte, Anzahl der Bälle max. 3